# Metodologija

Za razvoj informacijskog sustava za kino korištena je vodopadna (Waterfall) metodologija razvoja softvera. Ovaj pristup odabran je zbog svoje jasne strukture, sekvencijalnog toka rada te pogodnosti za projekte s jasno definiranim zahtjevima, što odgovara kontekstu ovog projekta. Ključni razlozi za odabir ove metodologije su:  
  
**1.1 Linearna i pregledna fazna struktura**   
Vodopadni model se sastoji od jasno odvojenih faza: analiza zahtjeva, dizajn, implementacija, testiranje i održavanje. Svaka faza mora biti završena prije nego što projekt prijeđe na sljedeću, što omogućuje dobru dokumentaciju i kontrolu kvalitete.  
  
**1.2 Stabilni i unaprijed poznati zahtjevi**   
Tijekom faze analize provedeni su intervjui s naručiteljem, zaposlenikom i krajnjim korisnicima, na temelju kojih su definirani detaljni funkcionalni i nefunkcionalni zahtjevi. Budući da se zahtjevi nisu očekivali kao promjenjivi tijekom razvoja, vodopadni pristup je bio prikladan.  
  
**1.3 Detaljna dokumentacija**   
S obzirom na akademski karakter projekta i potrebu za cjelovitom dokumentacijom (modeli, specifikacije, dijagrami, testni planovi), vodopadna metodologija omogućila je izradu strukturiranih i konzistentnih izvještaja.  
  
**1.4 Jasno definirane isporuke**   
Sustav je planiran i razvijen kao jedinstveni cjeloviti proizvod (verzija 1.0) bez potrebe za parcijalnim isporukama. Ovo je omogućilo usmjerenost na kvalitetu finalnog rješenja, koje uključuje bazu podataka, korisničko sučelje i sve osnovne funkcionalnosti.

## ****2. Sastav ekipe****

**Za realizaciju informacijskog sustava za online aukciju formiran je multidisciplinarni projektni tim sastavljen od sedam stručnjaka i jednog predstavnika krajnjih korisnika. Tijekom planiranih 106 radnih dana, članovi tima sudjeluju u raznim fazama projekta – od inicijalne analize i oblikovanja, do implementacije i testiranja sustava.**

Ukupno se planira uložiti približno **1.300 radnih sati** raspoređenih prema ulozi i fazama projekta. Angažman članova tima temelji se na njihovoj stručnosti i udjelu u pojedinim segmentima razvoja, s naglaskom na precizno definirane odgovornosti i suradnju između funkcionalnih i tehničkih uloga.

## 3. Vremenski plan projekta

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Aktivnost | Trajanje | Početak | Završetak | Uloge |
| Pokretanje projekta | 106 dana | 29.4.2025. | 23.9.2025. | Voditelj |
| Izrada plana projekta | 5 dana | 29.4.2025. | 5.5.2025. | Voditelj |
| Kreiranje prijedloga projekta | 3 dana | 29.4.2025. | 1.5.2025. | Voditelj |
| Analiza izvodljivosti | 5 dana | 2.5.2025. | 8.5.2025. | Voditelj, Projektant, Sistem analitičar |

**Analiza**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Aktivnost | Trajanje | Početak | Završetak | Uloge |
| Elicitacija funkcionalnih zahtjeva | 7 dana | 6.5.2025. | 14.5.2025. | Sistem analitičar |
| Kreiranje slučajeva korištenja | 7 dana | 6.5.2025. | 14.5.2025. | Sistem analitičar |
| Funkcionalna analiza – model | 13 dana | 15.5.2025. | 2.6.2025. | Sistem analitičar |
| Ponašajna analiza – model | 13 dana | 15.5.2025. | 2.6.2025. | Sistem analitičar |
| Strukturalna analiza – model | 13 dana | 15.5.2025. | 2.6.2025. | Sistem analitičar |

**Oblikovanje sustava**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Aktivnost | Trajanje | Početak | Završetak | Uloge |
| Oblikovanje višeslojne arhitekture | 10 dana | 3.6.2025. | 16.6.2025. | Projektant |
| Modeliranje objekata domene | 10 dana | 17.6.2025. | 30.6.2025. | Projektant, Razvojnik |
| Modeliranje korisničkog sučelja | 10 dana | 1.7.2025. | 14.7.2025. | Projektant, Razvojnik |
| Modeliranje sloja perzistencije | 10 dana | 1.7.2025. | 14.7.2025. | Projektant, Razvojnik |

**Implementacija**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Aktivnost | Trajanje | Početak | Završetak | Uloge |
| Implementacija razreda domene | 10 dana | 15.7.2025. | 28.7.2025. | Razvojnik |
| Kreiranje web korisničkog sučelja | 12 dana | 29.7.2025. | 13.8.2025. | Razvojnik |
| Realizacija perzistencije O/R mapiranjem | 8 dana | 14.8.2025. | 25.8.2025. | Razvojnik |
| Komunikacija među slojevima | 20 dana | 29.7.2025. | 25.8.2025. | Razvojnik |

****Testiranje****

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Aktivnost | Trajanje | Početak | Završetak | Uloge |
| Testiranje funkcionalnosti sloja domene | 5 dana | 26.8.2025. | 31.8.2025. | Tester |
| Testiranje perzistencije | 5 dana | 1.9.2025. | 5.9.2025. | Tester |
| Testiranje elemenata korisničkog sučelja | 4 dana | 8.9.2025. | 11.9.2025. | Tester |
| Testovi cjelokupnog sustava | 3 dana | 21.9.2025. | 23.9.2025. | Tester |